

電波人間の属性とレベル だいたいこんな感じ

レベル	1~10	~30	~50	~70	~80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200
世代	第1世代	第2世代	第3世代	第4世代	第5世代	第6世代	第7世代	第8世代	第9世代	第10世代	第11世代	第12世代	第13世代	第14世代	第15世代	第16世代	第17世代
全体攻撃										+7	+8	+9	+4	+4	+5	+5	+5
火					バーニング								ナバーム				
氷					フリーズ								ブリザード				
風					サイクロン								ダウンバースト				
土					マグニチュード4								マグニチュード6				
雷					スパーク								プラズマ				
水					ウォーターライダー								ダイダルウェーブ				
闇					ダークネス								インフェルノ				
光					シャイニング								フォトンビーム				

※↓成長次第で多少誤差あり

シングル	①+2	①+9	②+6	②+9	③+4	③+5	③+5	③+6	③+7	③+7	③+8		(4)+5	(4)+6	(4)+6	(4)+6	(4)+7
ダブル W	①+2	①+9	W① +4	W① +9	W② +7	W② +8	W② +9	W② +9	W③ +4	W③ +7	W③ +7	W③ +8	W③ +8	W③ +9	W③ +9	W③ +9	W③ +9
		レア W① +9		W② +4													
		レア W② +4		W② +6	W② +7	W② +9?	W③ +5	W③ +6	W③ +6	W③ +	W③ +	W③ +9	W③ +9				
トリプル T	①+2	①+9	W① +9	T① +2	T① +3	T① +3	T① +4	T① +4	T① +5	T① +5	T① +6	T① +	T① +	T +	T +	T +	T +
		レアT② +1		T② +2	T② +2	T② +2	T② +2	T② +3	T② +3	T② +3	T② +3	T② +	T② +	T② +4	T② +5	T② +5	T② +5

赤線 +9で転生しないと進化しない
 青線 W(ダブル)やT(トリプル)になる事を確かめて出生
 (必ずWやTになれるわけではない)
 ※出生の繰り返しでも転生の繰り返しでもレベルMAX時の+は世代で同じ。
 ※+9で出生を選んだ場合、転生させるまで+9が続きます。
 ※+9同士でないと、WやTにならない。
 ※①と②の組み合わせでWやTにならない。

火	ひのたま	かえんほうしゃ	もえさかるごうか	いちまんど
氷	こおり	ひょう	つらら	ひょうけつ
風	つむじかぜ	すなあらし	とつふう	ぼうふう
土	らくせき	どしゃくすれ	いわなだれ	てんちほうらく
雷	せいでんき	でんりゅう	でんあつ	いなずま
水	みずでっぼう	りゅうすい	だくりゅう	げきりゅう
闇	おどかす	やみうち	やみのつかい	やみのばんにん
光	ひかり	かしこつせん	せきがいせん	しがいせん
	①	②	③	④

